



ПРОПОЗИЦИЈЕ ТАКМИЧЕЊА У Е-СПОРТУ

(CS2 и League of Legends)

1. ОРГАНИЗАЦИЈА ТАКМИЧЕЊА

Такмичење у е-спорт дисциплинама Counter-Strike 2 (CS2) и League of Legends (LoL) организује ЕТШ „Никола Тесла“ Ниш у сарадњи са Академијом техничко-васпитачких струковних студија Ниш.

Организатори су задужени за техничку, логистичку и спортску реализацију такмичења, као и за спровођење свих пропозиција.

2. ПРАВО УЧЕШЋА И ПРИЈАВА ЕКИПА

Право учешћа имају искључиво ученици ЕТШ „Никола Тесла“ Ниш.

- Једну екипу могу чинити искључиво ученици из истог одељења.
- Једно одељење може пријавити само једну екипу по игри.
- У случају пријаве више екипа из истог одељења, разматра се искључиво прва званично пристигла пријава.
- Екипа броји минимално 5, а максимално 7 чланова.
- Сви чланови екипе дужни су да најкасније до четвртка, 07.05.2026. године до 14:00 часова предају образац сагласности који се налази на званичном [линку](#).
- Непредаја наведеног обрасца у предвиђеном року има за последицу искључење екипе из даљег разматрања пријаве.

3. СТРУКТУРА И РАСПОРЕД ТАКМИЧЕЊА

Counter-Strike 2 (CS2)

Такмичење у игри CS2 почиње у суботу, 09.05.2026. године у 09:00 часова, у просторијама Академије техничко-васпитачких струковних студија Ниш, свечаном церемонијом отварања.



Присуство представника свих екипа на отварању је пожељно, јер ће се на истој вршити жреб за одређивање распореда екипа и термина одигравања мечева.

League of Legends (LoL)

Такмичење у игри League of Legends почиње у суботу, 16.05.2026. године, у 09:00 часова, у просторијама Академије техничко-васпитачких струковних студија Ниш, свечаном церемонијом отварања.

Присуство представника свих екипа на отварању је пожељно, јер ће се на истој вршити жреб за одређивање распореда екипа и термина одигравања мечева.

4. ФОРМАТ ТАКМИЧЕЊА И ПРАВИЛА ОДИГРАВАЊА

- Сви мечеви, осим финала, играју се по систему Best of One (BO1).
- Финални мечеви играју се по систему Best of Three (BO3).

У BO1 мечевима важи правило временског ограничења:

- Уколико меч није завршен у року од 45 минута од почетка, тренутни резултат у рундама сматра се коначним.
- У случају нерешеног резултата, победник је екипа са бољим сидом (нижи број на табели такмичења пролази даље).

5. ПРАВИЛА ИГРЕ И ТЕХНИЧКА ПРАВИЛА

Замене играча

Замене играча дозвољене су искључиво између мечева.

CS2 – мап пул

Користи се Active Duty мап пул.

Екипа са бољим сидом има право првог бана (veto), након чега се банови смењују док не остане једна мапа.



LoL

Игра се на мапи Summoner's Rift.

Екипа са бољим сидом има право првог бана након чега се банови смењују.

6. ЧЕКС-ИН И ТЕХНИЧКА ПРИПРЕМА

- Обе екипе (почетних 5 играча) морају бити присутне у лобију најкасније 1 сат пре почетка меча.
- Непоштовање става 1 овог члана сматра се одсуством, те противничка екипа аутоматски пролази даље.
- Уколико екипа није присутна за рачунарима 10 минута након званичног почетка меча, сматра се да је изгубила меч.
- Период загревања (warm-up) траје 15 минута пре почетка меча. У том периоду дозвољена су сва техничка подешавања.
- Након почетка меча није дозвољена промена подешавања.

7. ПРЕНОС МЕЧЕВА

Сви мечеви биће емитовани уживо путем онлајн платформе. Линк за пренос биће објављен на дан почетка такмичења.

8. ПРИГОВОРИ, ЖАЛБЕ И РЕШАВАЊЕ СПОРОВА

Приговори и жалбе подносе се одмах након настанка разлога за исти.

- Приговор подноси капитен екипе судији.
- Судија разматра приговор и доноси првостепену одлуку.
- У случају незадовољства одлуком, екипа се може обратити вишој инстанци - Већнику турнира, које доноси коначну одлуку.



9. ДИСЦИПЛИНСКЕ МЕРЕ И ПОНАШАЊЕ

Строго је забрањено свако непримерено понашање, укључујући, али неограничавајући се на:

- викање, вређање и псовке
- ометање судија или организације
- непоштовање опреме, просторија или домаћина
- било који облик расне, верске, националне или вршњачке нетрпељивости
- физичко или вербално насиље

Организатори задржавају право да појединца или целу екипу казне опоменом, техничким поразом или дисквалификацијом са такмичења, као и да предузму друге дисциплинске мере у складу са тежином прекршаја.

Свако кршење ових пропозиција сматра се нарушавањем угледа школе и организатора.

10. ИЗМЕНЕ ПРОПОЗИЦИЈА

Организатори задржавају право да у било ком тренутку изврше измене, допуне или појашњења ових пропозиција, уколико је то неопходно за несметано одвијање такмичења, техничке разлоге или организационе потребе.

Све измене ступају на снагу од момента објављивања од стране организатора, осим ако није другачије наведено.